

Actividades Tema 8

1.- SOBRE MONITORES

Busca los diferentes tipos de tarjetas de video y monitores, dependiendo de las tecnologías utilizadas. Fabricantes y precios. También mira los tamaños standar, y los conectores habitualmente utilizados de videos. sube imágenes de ellos y algún video relacionado. Consideramos monitor hasta un tamaño de 27 "

2.- SOBRE IMPRESORAS.

Busca los diferentes tipos de tecnología utilizadas en impresión. Los diferentes formatos. Fabricantes. Impresoras de gran formato (Plotters) Precios. Sube imágenes de diferentes dispositivos

Tecnología

Hay diferentes tecnologías que tienen diferentes niveles de calidad de imagen, velocidad de impresión, coste, ruido y además, algunas tecnologías son inapropiadas para ciertos tipos de medios físicos (como papel carbón o transparencias).

Otro aspecto de la tecnología de impresión que es frecuentemente olvidado es la resistencia a la alteración: La tinta líquida es absorbidas por las fibras del papel, y por eso los documentos impresos son más difíciles de alterar que los que están impresos por tóner o tinta sólida, que no penetran por debajo de la superficie del papel.

Formatos De Impresión

Mapa de Bits

JPEG (Joint Photographics Expert Group)

TIFF (Tagged Image File Format)

3.- SOBRE SONIDO

Busca dispositivos de salida de sonido. Articulares. Altavoces. Fabricantes. precios. tarjetas de sonido. Sube imágenes.

Creative Sound Blaster Audigy FX PCI Express



31€ www.pccomponentes.com

Woxter Big Bass 95 Altavoces 2.0



17,99€ www.pccomponentes.com

Tempest GHS 300 Auriculares Gaming RGB PC/PS4 Negro



31,99€ www.pccomponentes.com

Actividades Tema 8

4.- Busca en Internet imágenes y mas información de cada uno de los periféricos de salida indicados en el texto anterior que no sean monitores ni altavoces.



Imagen ilustrativa,
propiedad de su respectivo
fabricante

Estas impresoras tienen cartuchos rellenos con tinta líquida, son libres de impacto e imprimen a colores. Cuentan internamente con chips y circuitos electrónicos que reciben órdenes desde la computadora y almacenan los datos para imprimirlos:



- La impresora recibe la orden desde la computadora de lo que va a imprimir.
- La impresora almacena los datos recibidos en una **memoria RAM** interna también llamada Buffer.
- Un mecanismo electromecánico acomoda la hoja acorde a las especificaciones que envía la computadora.
- El cabezal de impresión que contiene los cartuchos, se mueve mientras el cartucho va expulsando minúsculos chorros de tinta sobre la hoja para formar el gráfico ó carácter (para formar los colores, mezcla los chorros entre amarillo, cian y magenta).
- La hoja va avanzando por medio de un rodillo movido por un motor, conforme se termina de imprimir cada renglón, se mueve para empezar el siguiente.
- Esto se repite hasta terminar los datos almacenados. Dependiendo el modelo de impresora, esta puede enviar la señal hacia la computadora de que terminó de imprimir, así como el nivel de tinta de sus cartuchos.

Actividades Tema 8



Imagen ilustrativa,
propiedad de su respectivo
fabricante

Estas impresoras son libres de impacto y tienen un Tóner, el cual es un cilindro relleno con tinta en forma de polvo. Pueden imprimir a color, pero las más utilizadas usan solo tinta negra, ya que para el color se necesita Tóner adicional. Cuentan internamente con chips y circuitos electrónicos que reciben órdenes de la computadora y almacenan los datos para imprimirlos:

La impresora recibe la orden desde la computadora de lo que va a imprimir.

La impresora almacena los datos recibidos en la memoria RAM interna también llamada Buffer, que puede ser de hasta 8 MB.

Un mecanismo electromecánico acomoda la hoja acorde a las especificaciones que envía la computadora.

Un mecanismo llamado escáner, emite un haz de luz láser que se refleja con un espejo sobre el tóner. Este haz de luz lleva cargas electrostáticas, las cuales atraen el polvo de tinta y forman el carácter ó figura sobre el tóner.

Actividades Tema 8



DSP (digital signal processor) ó procesador de señal digital. Se trata de un circuito integrado, dedicado exclusivamente a procesar sonido por medio de compresión y descompresión de audio, de este modo libera al microprocesador principal de tal actividad y le permite dedicarse a otras tareas del sistema, haciendo más eficiente al ordenador.

Compiten comercialmente contra las tarjetas de sonido internas

- ¿CUÁLES SON LAS CARACTERÍSTICAS DEL ADAPTADOR USB - AUDIO?

+ En su gran mayoría, se tratan de dispositivos PnP (plug&play), ya que se conectan al computador y no es necesaria la instalación de controladores* adicionales.

Se suministra eléctricamente desde el puerto USB del equipo de cómputo

+ A diferencia de las tarjetas de sonido internas, el adaptador USB-Audio no tienen puerto de juego (gameport).

5.- Busca más periféricos de salida que no estén relacionados anteriormente.

Proyectores



Básicamente, un proyector es un dispositivo capaz de emitir las imágenes creadas con la computadora, al igual que los monitores, pero con la ventaja de poder hacerlo en cualquier superficie, siempre que esta sea plana y de color claro. También es capaz de proyectar imágenes de gran tamaño con una excelente calidad.

En el mercado existen varios tipos de proyectores, siendo los más comunes los proyectores del tipo LCD y los picoproyectores, sin embargo existe una tercer categoría que comprende a los proyectores 3D. Cabe destacar que los proyectores como periféricos de salida son muy comunes para mostrar todo tipo de presentaciones, y su forma de conexión es muy similar también, ya que poseen puertos del tipo VGA y HDMI.

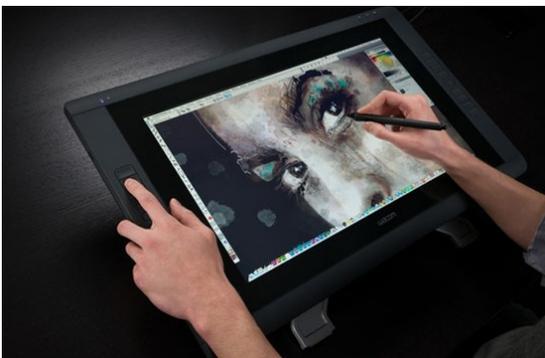
Impresora de chorro a tinta o Inkjet



Otro tipo de impresora muy popular es sin duda es la de chorro de tinta, también conocida como Inkjet, la que nos brinda la posibilidad de imprimir gran volumen de hojas a un precio relativamente bajo y con una excelente velocidad y calidad.

Cabe destacar que ambos tipos de impresoras funcionan en base a cartuchos que contienen la tinta, los cuales deben ser reemplazados cada vez que se agotan. Sin embargo, recientemente se ha comenzado a hacer popular el sistema de tinta continuo, más económico y rendidor.

Periféricos mixtos



Si bien en este post estamos hablando acerca de *dispositivos periféricos de salida*, lo cierto es que existe una categoría en la que los periféricos de entrada y los de salida se convierten en un solo, concretando un tipo especial de periférico que reúne ambas condiciones, llamados “Periféricos mixtos”.

Este tipo de periféricos mixtos suelen combinar una pantalla en donde visualizar y modificar los datos que estamos viendo, como por ejemplo las pizarras interactivas y las tabletas digitalizadoras profesionales, como alguno de los modelos de Wacom, en donde podemos modificar a nuestro entera satisfacción lo que estamos haciendo sobre la propia imagen, lo que nos ofrece un nivel altísimo de calidad y comodidad.